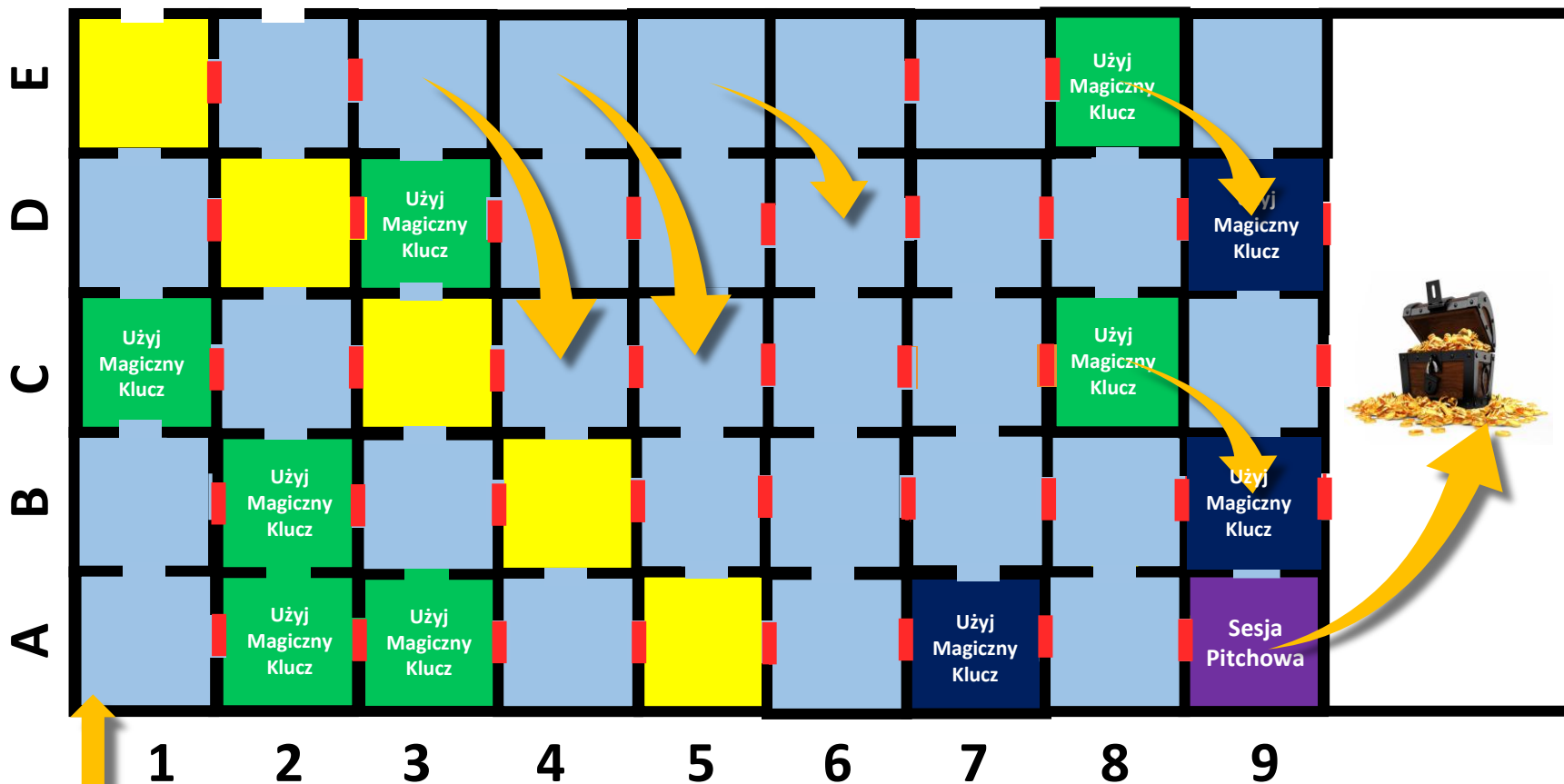


KODZROK

ist (?)

Labirynt zagadek

Imię Nazwisko	Wiek
<input type="text"/>	<input type="text"/>



START

Magiczne Klucze

Możesz je zdobywać w dowolnym momencie.
Warto je kolekcjonować i wykorzystać w czasie gry,
gdy znajdzie taka potrzeba

Prelekcja lub warsztat	Prelekcja lub warsztat	Prelekcja lub warsztat	Blok prelekcji uczniowskich	Blok prelekcji uczniowskich
------------------------------	------------------------------	------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------

Instrukcja gry:

Twoim zadaniem jest przejście labiryntu zagadek. Jest to magiczny labirynt. Każdy uczestnik tej gry będzie postrzegał go inaczej. Możesz zaprosić koleżankę lub kolegę do wspólnej przygody. Nie każdy jest w stanie dostrzec labirynt. Aby ułatwić Ci to zadanie dostaniesz mapę z zaznaczonymi komnatami labiryntu (mapa labiryntu z drugiej strony).

Należy przejść kolejno przez komnaty aby dotrzeć do skarbu:

- Komnaty **niebieskie** - żeby przejść przez nie należy wykonać zadanie i zdobyć pieczętkę, naklejkę lub inne potwierdzenie.
- Komnaty **żółte** - aby przejść przez nie należy przebić piątkę z pomysłodawcą KODERKA☺
- Komnata **fioletowa** - aby przejść przez tę komnatę należy wziąć udział w sesji Pitchowej na Agorze

Klucze do poniższych komnat możesz zdobyć wcześniej i wykorzystać je w chwili, gdy dojdiesz do komnaty. (Np. będąc na prelekcji lub warsztatach zbieraj potwierdzenia w tabelce. Wykorzystasz je w odpowiednim momencie ;-)

- Komnaty **zielone** - żeby przejść przez nie należy mieć Zielony Magiczny Klucz. Zdobysz go uczestnicząc w prelekcjach lub warsztatach. Zdobądź podpis/potwierdzenie od prowadzącego
- Komnaty **granatowe** - żeby przejść przez nie należy mieć Granatowy Magiczny Klucz. Zdobysz go słuchając prelekcji w bloku prelekcji uczniowskich.

Aby pokonać kolejne komnaty musisz wykonywać zadania zlecone przez **KLUCZNIKA**.

- Gdyby Ci się nie udało rozwiązać zadania (zdobyć pieczętki lub naklejki) wróć do klucznika i poproś o inne.
- Każdy gracz, który dotrze do skarbu zdobywa nagrodę. Ci, którzy zrobią to odwiedzając najmniejszą liczbę komnat mogą liczyć na nagrodę specjalną podczas zamknięcia konferencji. Uwaga musisz być obecny na zamknięciu konferencji aby dostać nagrodę! W przypadku, gdy więcej niż trzy osoby pokonają labirynt odwiedzając najmniejszą liczbę sal nagrody będą losowane.

