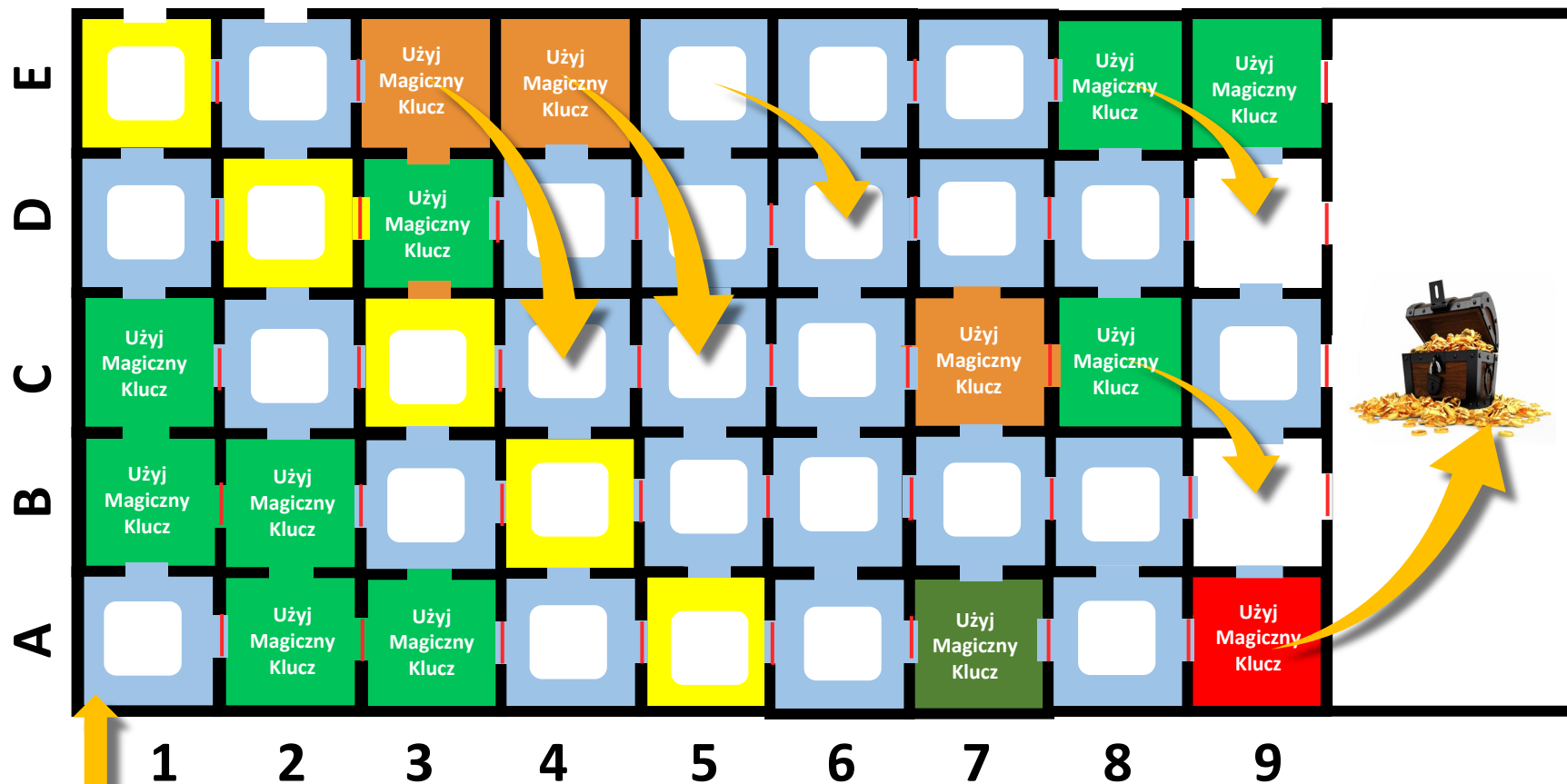


!$HODZROK$ (?)

Labirynt zagadek

Imię Nazwisko

Wiek



START

Magiczne Klucze:

Stoisko pokazowe

Stoisko pokazowe

Prelekcja lub warsztat

Prelekcja lub warsztat

Prelekcja w konkursie

Udział w Muzyczne improwizacje

Instrukcja gry:

Twoim zadaniem jest przejście labiryntu zagadek. Jest to magiczny labirynt. Każdy uczestnik tej gry będzie postrzegał go inaczej. Możesz zaprosić koleżankę lub kolegę do wspólnej przygody. Nie każdy jest w stanie dostrzec labirynt. Aby ułatwić Ci to zadanie dostaniesz mapę z zaznaczonymi komnatami labiryntu (mapa labiryntu z drugiej strony).

- Należy przejść kolejno przez komnaty aby dotrzeć do skarbu.
- Komnaty **niebieskie** - żeby przejść przez nie należy wykonać zadanie i zdobyć pieczętkę lub naklejkę.
- Komnaty **zielone** - żeby przejść przez nie należy mieć Zielony Magiczny Klucz. Zdobycie go uczestnicząc w prelekcjach lub warsztatach.
- Komnaty **ciemno-zielone** - żeby przejść przez nie należy mieć Zielony Magiczny Klucz. Zdobycie go słuchając prelekcji w konkursie prelekcji uczniowskich.
- Komnaty **pomarańczowe** - żeby przejść przez nie należy mieć Pomarańczowy Magiczny Klucz. Zdobycie go odwiedzając stoisko prezentacyjne.
- Komnaty **żółte** - aby przejść przez nie należy przebić piątkę z pomysłodawcą KODERKA☺
- Komnata **czerwona** - żeby przejść przez nią należy mieć Czerwony Magiczny Klucz. Zdobycie go uczestnicząc w Muzycznych Improwizacjach w godzinach 15:50-16:10.
- Aby pokonać kolejne komnaty musisz wykonywać zadania zlecone przez **KLUCZNIKA**.
- Gdyby Ci się nie udało rozwiązać zadania (zdobyć pieczętki lub naklejki) wróć do klucznika i poproś o inne.
- Każdy gracz, który dotrze do skarbu zdobywa nagrodę. Ci, którzy zrobią to odwiedzając najmniejszą liczbę komnat mogą liczyć na nagrodę specjalną podczas zamknięcia konferencji. Uwaga musisz być obecny na zamknięciu konferencji aby dostać nagrodę! W przypadku, gdy więcej niż trzy osoby pokonają labirynt odwiedzając najmniejszą liczbę sal nagrody będą losowane.

