

Pokazy i zajęcia otwarte

1. Druk 3D
2. Uczucie się w technologii A/R, V/R i Simulated Reality
3. Drugie Piętro - GETIFNarratorium
4. Ozoboty
5. Malowanie figurek 3D
6. Nasi beznodzy i wielonożni przyjaciele
7. Magiczna kostka Rubika
8. Wiosenne Origami
9. Knoocker
10. Sisyfox
11. eMOCje na pokładzie
12. Gry planszowe i łamigłówki
13. Testy psychotechniczne i inteligencji
14. Zabawy z robotami w mieście robotów

KOD QR DO MAPY SZKOŁY



ORGANIZATORZY



PROGRAM KONFERENCJI

KODEREK

26 KWIETNIA

RUSKOWY BRÓD 19,
SP361, WARSZAWA



SPONSORZY



PARTNERZY



Rafa Rubikon Solar Stadion Szafa Uniwersytet (lab) Archiwum X (lab) Alchemiczna (lab) Animator (lab) Assebra (lab) Hakownia (lab) Modelon

10:00	Koralikowy Świat Anna Szczepniak, Karolina Biernat, Katarzyna Kowalewska, Karolina Pysak SP 361 10:00-10:30		Zabawa z piłką Natan Bober, Kajetan Gąsiorowski, Teodor Nowak, Szymon Wawerski SP 361 10:10-11:00	Zaginiony profesor - matematyczno-logiczny escape room Olivia Ornoch, Aleksandra Jurzyk, Julian Kowalewski, Mikołaj Federowicz, Tymoteusz Izbicki, Martyna Reinhold, Aleksander Wyrozumski SP 361 10:10-10:50	Magia Reakcji Tomasz, Mateusz, Oksana, Ola SP 361 10:30-11:20	Budowanie stadionu PGA narodowy Marcel Michalski, Dawid Kopania, Adam Bączny, Jan Kowalczyk, Igor Żywina SP 361 10:20-11:10	Szybki druk Kacper Abramczyk, Ignacy Izbicki, Józef Pachla, Stefan Brzeziński SP 361 10:30-11:20	Hakujemy gry "Clinko" i "My little farm" Piotr Sobolewski, Teofil Sobolewski SP 361 10:40-11:30	Projektowanie 3d Przemek, Janek, Mikołaj, Olek SP 361 10:30-12:00
10:20									
10:40	Koralikowy Świat Anna Szczepniak, Karolina Biernat, Katarzyna Kowalewska, Karolina Pysak SP 361 10:40-11:10	Zostań czarodziejem lub czarownicą Irena Zmijewska, Ewa Zmijewska, Julia Cebelitska SP 361 10:50-11:50			Eksperymenty z WOW-Efektom Aleksander Pietrzak, Julian Kulesza, Nikita Shostsik, Szymon Borowski SP 361 11:00-12:00				
11:00			Zabawa z piłką Natan Bober, Kajetan Gąsiorowski, Teodor Nowak, Szymon Wawerski SP 361 11:20-12:10	Zaginiony profesor - matematyczno-logiczny escape room Olivia Ornoch, Aleksandra Jurzyk, Julian Kowalewski, Mikołaj Federowicz, Tymoteusz Izbicki, Martyna Reinhold, Aleksander Wyrozumski SP 361 11:10-12:00	Laboratorium cudów Antonina Jarkiewicz, Nikola Cyprysiak, Jan Maj, Mikołaj Rębecki SP 361 11:30-12:20	Budowanie stadionu PGA narodowy Marcel Michalski, Dawid Kopania, Adam Bączny, Jan Kowalczyk, Igor Żywina SP 361 11:20-12:10	Szybki druk Kacper Abramczyk, Ignacy Izbicki, Józef Pachla, Stefan Brzeziński SP 361 11:30-12:20	Hakujemy gry "My little farm" i "Level devil" Piotr Sobolewski, Teofil Sobolewski SP 361 11:40-12:30	Projektowanie 3d Przemek, Janek, Mikołaj, Olek SP 361 12:30-14:00
11:20	Koralikowy Świat Anna Szczepniak, Karolina Biernat, Katarzyna Kowalewska, Karolina Pysak SP 361 11:20-11:50								
11:40									
12:00	Koralikowy Świat Anna Szczepniak, Karolina Biernat, Katarzyna Kowalewska, Karolina Pysak SP 361 12:00-12:30	Rękodzieło - zrób własny breloczek do kluczy Hanna Białowąs, Marietta Przybylska SP 361 12:00-12:50	Kolorowe kodowanie Hania Waliszewska, Ala Zółtał SP 361 11:50-12:50	Zaginiony profesor - matematyczno-logiczny escape room Olivia Ornoch, Aleksandra Jurzyk, Julian Kowalewski, Mikołaj Federowicz, Tymoteusz Izbicki, Martyna Reinhold, Aleksander Wyrozumski SP 361 12:20-13:10	Czary w probówce Olivia, Natalia, Alicja SP 361 12:30-13:30	Pikselowe rysowanie - Piskel dla początkujących Krzysztof Zagórowski SP 361 12:20-13:20	Naucz się programować w języku Assembly! Szymon Michowski, Ołaf Szostak, Franek Kondracki SP 361 12:40-13:10	Projektowanie 3d Przemek, Janek, Mikołaj, Olek SP 361 12:30-14:00	
12:20									
12:40	Bransoletki hand made Dominika, Alicja, Gabrysia SP 361 12:40-13:30		KodujMata Agnieszka Hukaluk, Dorota Brzezińska, Wioleta Orlikowska, Klaudia Antolak SP 361 12:30-12:50	Dlaczego nie nosisz SWOICH ubrań? Zmień kopie w unikat Uczniowie II klasy LO9: Jakub Bernadzki, Zofia Jezorek, Magdalena Karnafel SP 361 12:30-13:50					
13:00		Rękodzieło - zrób własny breloczek do kluczy Hanna Białowąs, Marietta Przybylska SP 361 13:00-13:50	Kreatywne warsztaty z długopisem 3d Klementyna Bachańska-kłasa 4b SP 361 13:00-13:30	KodujMata Agnieszka Hukaluk, Dorota Brzezińska, Wioleta Orlikowska, Klaudia Antolak SP 361 13:00-13:20	Zaginiony profesor - matematyczno-logiczny escape room Olivia Ornoch, Aleksandra Jurzyk, Julian Kowalewski, Mikołaj Federowicz, Tymoteusz Izbicki, Martyna Reinhold, Aleksander Wyrozumski SP 361 12:20-13:10				
13:20									
13:40	Bransoletki hand made Dominika, Alicja, Gabrysia SP 361 13:40-14:30		Kreatywne warsztaty z długopisem 3d Klementyna Bachańska-kłasa 4b SP 361 13:40-14:10	KodujMata Agnieszka Hukaluk, Dorota Brzezińska, Wioleta Orlikowska, Klaudia Antolak SP 361 13:30-13:50					
14:00		Kostkowe Szaleństwo Marsya i Michał Nowakowscy wraz z mamą SP 361 14:00-15:00							
14:20			Kreatywne warsztaty z długopisem 3d Klementyna Bachańska-kłasa 4b SP 361 14:20-14:50	Dlaczego nie nosisz SWOICH ubrań? Zmień kopie w unikat Uczniowie II klasy LO9: Jakub Bernadzki, Zofia Jezorek, Magdalena Karnafel SP 361 14:00-15:20					
14:40	Bransoletki hand made Dominika, Alicja, Gabrysia SP 361 14:40-15:30								
15:00			Kreatywne warsztaty z długopisem 3d Klementyna Bachańska-kłasa 4b SP 361 15:00-15:30						
15:20									
15:40									
16:00									
16:30									

Labirynt Zagadek

A circular graphic containing a QR code, a lightbulb icon, a puzzle piece, and a question mark, all set against a purple background.


 75% miejsc już zajęte!

Ale... dobra wiadomość! Wciąż możesz dołączyć do wyjątkowych warsztatów:

 **Scottie Go!**

10:40-11:10

Wspaniała przygoda rozwijająca wyobraźnię. Wspólnie pomożemy robotowi znaleźć właściwą drogę do celu. Gra prowadzi krok po kroku przez pełen przygód świat programowania. Czeka nas dużo wspólnych wyzwań.


Automatyzacja - Budujemy rakiety – czyli procesy w kosmosie i na Ziemi 

11:00-12:30

Podczas warsztatu uczestnicy dowiedzą się, jak procesy biznesowe pomagają ludziom i sztucznej inteligencji współpracować, usprawniać zadania i eliminować błędy – zarówno w kosmosie, jak i na Ziemi.

Po prelekcji podzielimy się na grupy i wykonamy praktyczne ćwiczenia. Każdy z uczestników warsztatów otrzyma na koniec makietę rakiety do złożenia (oczywiście z którą wróci do domu).

Gotowi na start? 

 **Dlaczego nie nosisz SWOICH ubrań?
Zmień kopie w unikaty.**

12:30-13:50

Na naszych warsztatach nauczysz się, jak sprawić, by Twoje ubrania stały się naprawdę wyjątkowe i odzwierciedlały Twój styl!

 **Scottie Go!**

10:40-11:10

Wspaniała przygoda rozwijająca wyobraźnię. Wspólnie pomożemy robotowi znaleźć właściwą drogę do celu. Gra prowadzi krok po kroku przez pełen przygód świat programowania. Czeka nas dużo wspólnych wyzwań.

