



KODEREK

7 PAŹDZIERNIKA 2017

KONFERENCJA, KTÓRA INSPIRUJE

IST
KODEROK
Kreatywność to sposób myślenia kwok.edu.pl



Szanowni Państwo,

Serdecznie zapraszamy do uczestniczenia i współtworzenia konferencji Koderek.

7 października 2017 roku w Warszawie odbędzie się druga edycja Koderka, prawdopodobnie jedynej tego typu imprezy w Polsce dedykowanej głównie dzieciom i młodzieży. To wydarzenie, które łączy prelekcje, warsztaty i maraton informatyczny tzw. hackathon.

Choć beneficjentami tego spotkania mają być głównie ludzie młodzi, to staramy się, aby konferencja była atrakcyjna dla wszystkich. Dążymy to tego, aby całe rodziny znalazły dla siebie interesujące zajęcia i aby była to dobra, inspirująca do twórczego działania zabawa.

Kreatywność to sposób myślenia. Tworzyć można używając drewna, gipsu, papieru a także linii kodu. Jednocześnie w coraz większym stopniu wszystkie obszary działalności człowieka przenika informatyka. Warto to dostrzec, warto poznać.

Przekazując wiedzę z obszaru nowych technologii i programowania stawiamy na rozwijanie takich cech jak analiza, kreatywność oraz krytyczne podejście do zdobywanych informacji. Wszystko po to, by inspirować do twórczego wykorzystania zdobytej wiedzy i zmieniania świata wokół nas. Stąd w programie nie tylko zajęcia bezpośrednio powiązane z informatyką, ale także wykłady i prelekcje skłaniające do dyskusji o metodach uczenia się, przedsiębiorczości i innowacyjności oraz warsztaty rozwijające umiejętności pracy grupowej i łączenia różnych zdolności do realizacji wspólnego celu.

Zajęcia mają także wymiar praktyczny dla uczniów, gdyż pokazują, jakie szanse zawodowe mogą wynikać z rozwijania zainteresowań w dziedzinie informatyki i nowych technologii.

Łączymy ludzi młodych z dorosłymi mającymi już doświadczenie i praktyczną wiedzę. Łączymy profesjonalistów i uczniów. Jest to ciekawe i wartościowe doświadczenie dla wszystkich.

Państwa zaangażowanie może być istotnym wsparciem dla tych działań edukacyjnych i podnoszenia świadomości o otaczającym nas, coraz bardziej cyfrowym, świecie.

Mamy nadzieję, że KODEREK na stałe wpisze się w kalendarz ciekawych imprez i będzie rozszerzał swój zasięg, a Państwo będą w tym uczestniczyć.

Z wyrazami szacunku
w imieniu wszystkich osób zaangażowanych w działania Koderka,



Michał Wiktor Żmijewski

Pomysłodawca i współorganizator konferencji Koderek

IDEA I CEL [łączymy ludzi kreatywnych]

Koderek to ludzie, którzy chcą dzielić się swoją wiedzą, doświadczeniem i pasją, a zarazem przyciągnąć tych, którzy chcą poszerzać swoje horyzonty. To także uczniowie, którzy zaangażowani w organizację współtworzą konferencje przybliżające dzieciom, młodzieży oraz dorosłym świat powiązany z szeroką rozumianą informatyką i nowymi technologiami. Wszystko po to, by pokazać:

- jak kreatywnie korzystać z narzędzi cyfrowych,
- jak inspirujące może być wzajemne spotkanie i dzielenie się wiedzą,
- oraz ile można czerpać satysfakcji tworząc razem coś wartościowego.

Chcemy rozwijać pasję odkrywania świata i szukania połączeń aspektów z pozoru nie do połączenia tak by tworzyć nową użyteczną wartość.

Żyjemy w czasach, w których wszyscy powszechnie wykorzystują rozwiązania cyfrowe, a Internet jest naturalnym obszarem komunikacji, zdobywania wiedzy i rozrywki. Czy umiemy jednak w pełni wykorzystać możliwości tych narzędzi? Czy dzieci i młodzież zdobywając prawie od niemowlęctwa praktyczne umiejętności używania tych narzędzi potrafią świadomie i twórczo z nich korzystać?

Warto wiedzieć jak najwięcej o otaczającym nas cyfrowym świecie, rozumieć mechanizmy jego funkcjonowania i umieć je innowacyjnie wykorzystać. Posiadając bowiem umiejętność poruszania się w świecie nowych technologii można czuć się pewniej w otaczającej nas rzeczywistości.

Podczas wydarzenia 7 października planowane są krótkie prelekcje, wykłady, warsztaty, gry symulacyjne, zawody robotów, pokazy i zajęcia interdyscyplinarne.

Celem konferencji jest:

- Promocja i przekazywanie wiedzy z obszaru szeroko pojętej informatyki.
- Prezentacja przez specjalistów z różnych dziedzin, w jaki sposób informatyka przydaje się w ich pracy, jakim może być pasjonującym zajęciem i dobrą zabawą. [\[prelekcje otwarte\]](#)
- Nauka programowania przez dobrą zabawę a co za tym idzie rozwijanie wyobraźni oraz nauka logicznego i kreatywnego myślenia. [\[warsztaty\]](#)
- Możliwość spotkania, rozmowy i pracy z ekspertami [\[panel ekspertów, Hackathon\]](#)
- Uczenie pracy w zespole i rozwijanie zdolności interpersonalnych. [\[warsztaty oraz zaangażowanie w przygotowanie i organizację konferencji\]](#)
- Zachęcanie uczniów do dzielenia się wiedzą i pasjami. Zdobywanie doświadczenia w obszarze wystąpień publicznych. [\[ścieżka prelekcji uczniowskich, pokazy\]](#)
- Prezentacja narzędzi wspierających edukację i dyskusja o metodach uczenia i motywowania. [\[wykłady i warsztaty dla dorosłych\]](#)
- Promowanie innowacyjnych pomysłów i tworzenie narzędzi usprawniających edukację, funkcjonowanie szkoły, organizację Koderka. [\[Hackathon\]](#)

DATA I MIEJSCE

Konferencja odbędzie się **7 października 2017** roku w Zespole Szkół: Społecznej Szkole Podstawowej Nr 10 oraz w Społecznym Gimnazjum Nr 27.

Adres: Ostrobramska 72, 04-175 Warszawa

PROGRAM KONFERENCJI

Dokładna agenda wydarzenia zostanie opublikowana 27 września 2017 roku na stronie:

<http://koderek.edu.pl/program.html>

W programie konferencji zaplanowane są:

- Prelekcje – 20 minutowe wystąpienia
- Prelekcje uczniowskie
- Zajęcia dla dzieci poniżej 6 roku życia
- Warsztaty dla uczniów i dorosłych
- Wykłady dla dorosłych (w tym nauczycieli)
- Prezentacje najnowszych nowinek technicznych i tych sprzed 30 lat
- Gry i zabawy
- Hackathon informatyczny zakończony prezentacjami finałowymi
- Panel ekspertów

UCZESTNICY

Konferencja skierowana jest zarówno do uczniów i do dorosłych w tym nauczycieli. W programie przewidziane są także zajęcia dla najmłodszych uczestników tzn. dzieci wieku poniżej 6 lat.

Udział w konferencji **wymaga rejestracji i jest bezpłatny.**

Rejestracja odbywa się przez stronę: <http://koderek.edu.pl/program.html>

Każda zarejestrowana osoba może uczestniczyć w prelekcjach otwartych oraz pokazach. Uczestnictwo w warsztatach wymaga jednak rejestracji, na konkretny blok zajęć i godzinę. Rejestracja na warsztaty będzie dostępna od 27 września na stronie: <http://koderek.edu.pl/program.html>

Zespoły, które chcą wziąć udział w Hackathonie (maratonie informatycznym) powinny zarejestrować się wypełniając formularz: <https://goo.gl/forms/TkDT6s1chT1nor2U2>

PRELEGENCI

Podziel się swoją pasją, wiedzą lub doświadczeniem. Zapewne masz pomysły, które są wyjątkowe! Nie wahaj się i zgłoś temat zajęć: <https://goo.gl/forms/aBOPBsyLi67IZrmk1>

Jesteś uczniem – scena czeka również na Ciebie!

Zostań prelegentem.

HACKATHON

Hackathon to wydarzenie skierowane do programistów, podczas którego informatycy i inne osoby związane z rozwojem oprogramowania, na przykład: projektanci grafiki, twórcy interfejsów i menedżerowie projektów, stają przed zadaniem rozwiązania określonego problemu związanego z projektowaniem.

Można przyjść z własnym pomysłem, który odmieni oblicze edukacji lub zrealizować zadanie ogłoszone w dniu konkursu. Podczas oceniania pod uwagę brana jest wyłącznie praca wykonana podczas trwania wydarzenia.

Regulamin konkursu dostępny jest na stronie: <http://koderek.edu.pl/Regulamin.pdf>

W ramach Hackathonu mogą wystartować maksymalnie pięcioosobowe zespoły. Ich zadaniem będzie stworzenie aplikacji w czasie 12 godzin.

Zapraszamy do rejestracji zarówno zespoły profesjonalistów jak i zespoły uczniowskie lub mieszane. Każdy zespół może liczyć na wsparcie mentora na miejscu. Jest to więc znakomity sposób zdobycia wiedzy i doświadczenia w obszarze programowania dla uczniów.

Uczestnikom hackathonu gwarantujemy miejsce do programowania, wyżywienie, strefę relaksu, a zwycięzcy dodatkowo otrzymają atrakcyjne nagrody.

Nagrody przyznane podczas poprzedniej edycji dla każdego członka zespołu:

- **I miejsce** – Raspberry Pi, Zaproszenie na 4Developers, Kod Microsoft Imagine oraz dla całego zespołu Licencja Professional SlashDB,
- **II miejsce** – Jabra Move
- **III miejsce** – Jabra Move
- **Wyróżnienie** – Samsung Power Bank, Kod Microsoft Imagine

Aby się zarejestrować należy wypełnić formularz: <https://goo.gl/forms/TkDT6s1chT1nor2U2>

Zapraszamy do podjęcia wyzwania!

POPZREDNIE EDYCJE

Konferencja Kodererek odbędzie się po raz drugi dzięki współpracy i zaangażowaniu społeczności szkół:

- Społecznej Szkoły Podstawowej Nr 10
- oraz Społecznego Gimnazjum Nr 27.

Pierwsza edycja odbyła się 11 marca 2017.

- Relacja z tego wydarzenia dostępna jest pod adresem: <http://kodererek.edu.pl/relacja>
- Program pierwszej edycji: http://kodererek.edu.pl/program_20170311.html



WARSZTATY

25h



UCZESTNICY

150+



PRELEGENCI

36

Z innymi Koderkowymi wydarzeniami można zapoznać się na stronie:

<http://kodererek.edu.pl/relacja/page2.html>

OBSZARY WSPARCIA

1. Poszukujemy osób, które chciałyby poprowadzić prelekcję (20 min. dla uczniów lub dłuższą dla dorosłych), warsztaty. Może to być także pomoc w prowadzeniu zajęć przygotowanych przez innych trenerów.
2. Poszukujemy uczniów, którzy mieliby ochotę wystąpić na scenie i wygłosić prelekcję z obszaru matematyki, informatyki lub nowych technologii.
3. Szukamy zespołów, które wystartowałyby w Hackathonie lub osób, które chciałyby zostać mentorami dla zespołów uczniowskich.
4. Poszukujemy wsparcia medialnego zarówno w celu znalezienia osób do organizacji wydarzenia, jak i wypromowania konferencji i samej idei Koderka.
5. Poszukujemy sponsorów, którzy mogliby ufundować nagrody, wypożyczyć sprzęt do obsługi wydarzenia lub przeprowadzić prezentację ciekawych rozwiązań technologicznych itp.
6. Poszukujemy wolontariuszy chętnych do pomocy przy organizacji całego wydarzenia. **Zachęcamy zwłaszcza uczniów do zaangażowania się w prace organizacyjne.**
7. Potrzebujemy także wsparcia organizacyjnego w zakresie obsługi technicznej wydarzenia (tworzenie narzędzi, przygotowanie relacji).

KONTAKT

Zapraszamy do kontaktu: kontakt@koderek.edu.pl

Strona WWW: <http://koderek.edu.pl>

Kanały społecznościowe:

- <https://www.youtube.com/channel/UCpkF3gntp4rzTPYhbB3fHEA>
- https://twitter.com/koderek_edu
- <https://www.facebook.com/koderek.edu/>





KODEREK
7.10.2017
WARSZAWA

